

XL-2Turbo
XL-2Platinum
XL-31

MANUAL DE USUARIO

ÍNDICE **PÁGINA**

ARMADO DEL SISTEMA

Al conectar la central todas las zonas del sistema se vuelven activas, es decir, preparadas para recibir alarmas.

SISTEMA PREPARADO

La central solo se podrá conectar si todas las zonas están preparadas y el piloto "LISTO" iluminado.
Ejemplo: La central no podrá conectarse si una puerta protegida del local está abierta.

En el teclado LCD aparecerá el siguiente mensaje:

SISTEM READY	LISTO

PROCESO DE ARMADO CON EL SISTEMA LISTO

1.- Introduzca un código de usuario de cuatro dígitos en el teclado:

-Pulsar las teclas: (X)(X)(X)(X)
(X): Cada uno de los gígitos que componen el código de usuario.

2.- El piloto TOTAL se iluminará y deberá abandonar la vivienda a través de una zona programada como entrada/salida.

- En el teclado LCD aparecerá el siguiente mensaje:

ON AWAY	TOTAL

SISTEMA NO LISTO

El sistema no está preparado para ser conectado si el piloto LISTO está apagado.
En este caso, los pilotos de la zona le mostrarán el número de la zona que no está preparada. Estos pilotos muestan el estado de cada una de las zonas de la siguiente forma:

-ALARMA:	**Parpadeo rápido**
-ANULADA:	**Parpadel lento baja intensidad**
-FALLO:	**Parpadeo lento**
-NO PREPARADA:	**Iluminado constantemente**

En el teclado LCD aparecerá el siguiente mensaje:

SISTEM NOT READY NOT RDY: ZN 1 ZONE 1	SISTEMA NO LISTO NO LISTO: ZN 1 ZONA 1

En este ejemplo, la zona 1 no está preparada.

PROCESO DE CONEXIÓN CON EL SISTEMA NO PREPARADO

1.- Determine la zona que no está preparada, es decir, aquella que su piloto rojo está iluminado fijamente.

2.- Anule la(s) zona(s) no preparada(s).

Ejemplo: Si el piloto de la zona 3 está iluminado significa que la zona 3 no está preparada. Normalmente esto será debido a que una ventana o puerta protegida se encuentra abierta.
De esta forma la central cumple una doble misión:

1. **Avisar de si todas las posibles entradas están cubiertas.**
2. **Dar alarma en caso que la central esté conectada.**

3.- Una vez que el estado de las zonas es correcto el piloto LISTO se iluminará, quedando la central preparada para ser conectada.

DESARMADO DEL SISTEMA

La desconexión de la central dejará desactivadas todas las zonas de robo.
Esta función se realizará cuando el usuario llegue al local.
Puede ser también utilizada en caso que la central se conectara accidentalmente.

PROCESO DE DESARMADO DE LA CENTRAL

-Pulsar las teclas:	**(X)(X)(X)(X)**
(X):	**Cada uno de los dígitos que componen el código de usuario.**

-Si durante el periodo en que la central ha estado conectada no se ha producido ninguna alarma, el piloto TOTAL se apagará.

-Si por el contrario hubiese habido alguna alarma en su ausencia, todas esas incidencias habrán quedado reflejadas en los pilotos de las zonas del teclado.

Cada piloto de zona reflejará los siguientes estados:

-ALARMA:	**Parpadeo rápido**
-ANULADA:	**Parpadeo lento baja intensidad**
-FALLO:	**Parpadeo lento**
-NO PREPARADA:	**Iluminado constantemente**

Las alarmas de robo producirán un sonido contínuo en el teclado.
Las alarmas de fuego producirán un sonido intermitente en el teclado.

-El teclado LCD mostrará las condiciones de alarma de la siguiente forma:

ALARM ZN 3 **ZONE 3**	**ALARMA ZONA 3** **ZONA 3**

-Una vez que introduzca un código de usuario la pantalla mostrará:

ALARM MEM ZN 3	**ALARMA MEM ZN 3**

-PARA QUE DESAPAREZCAN TODAS LAS SEÑALIZACIONES DE LOS PILOTOS,PANTALLA Y SILENCIAR EL ZUMBADOR, INTRODUZCA DE NUEVO UN CÓDIGO DE USUARIO.

ARMADO CON MODO PARCIAL

El modo de conexión PARCIAL se utilizará para conectar la central cuando el usuario permanezca dentro del local. Con este modo se conectarán las zonas exteriores (perimetrales) y las zonas interiores quedarán desconectadas.
De esta forma, la estancia del usuario dentro del local no producirá ninguna alarma. Para poder conectar con este modo, la central deberá estar preparada, es decir, con el piloto LISTO iluminado.

PROCESO DE CONEXIÓN CON EL MODO PARCIAL:

-Pulsar las teclas:	**(PARCIAL) (x)(x)(x)(x)**
-PARCIAL:	**Es la tecla con este texto.**
-(X):	**Cada uno de los dígitos que componen el número de usuario.**

Una vez realizado este tipo de conexión, los pilotos TOTAL y PARCIAL se iluminarán.
-En el teclado LCD aparecerá el siguiente mensaje:

ON: STAY	**CONEX: PARCIAL**

Recuerde que si quiere abandonar el local deberán antes desconectar la central y conectarla sin este método.

ARMADO CON MODO INSTANTÁNEO

El modo de conexión INSTANT se utilizará para conectar la central sin los retardos de Entrada/Salida programados.De este modo todas las zonas serán instantáneas.
Para poder conectar con este modo, la central deberá estar preparada, es decir, con el piloto LISTO iluminado.

PROCESO DE ARMADO CON EL MODO INSTANTÁNEO

Pulsar las teclas:	**(INSTANT) (X)(X)(X)(X)**
(INSTANT):	**Es la tecla con este texto**
(X):	**Cada uno de los dígitos que componen el código de usuario**

Una vez realizado este tipo de conexión, los pilotos TOTAL e INSTANT se iluminarán.
-En el teclado LCD aparecerá el siguiente mensaje:

ON: INSTANT **CONEXIÓN: INST.**

NOTA: La opción INSTANT desaparecerá automáticamente al desconectar la central.

ARMADO CON MODO PARCIAL INSTANTÁNEO

El modo de conexión PARCIAL-INSTANTÁNEO conectará la central con las características de los dos modos simultáneamente.Para poder conectar con este modo, la central deberá estar preparada, es decir, con el piloto LISTO iluminado.

PROCESO DE CONEXIÓN CON EL MODO PARCIAL-INSTANTÁNEO

-Pulsar las teclas:	**(INSTANT) (PARCIAL) (x)(x)(x)(x)**
ó pulsar:	**(PARCIAL) (INSTANT) (x)(x)(x)(x)**
-INSTANT:	**Es la tecla con este texto**
-PARCIAL:	**Es la tecla con este texto**
(X):	**Cada uno de los dígitos que componen el código de usuario**

Una vez realizado este tipo de conexión, los pilotos TOTAL, PARCIAL e INSTANT se iluminarán.

-En el teclado LCD aparecerá lo siguiente:

ON: STAY INSTANT **CONEX:PARCIAL INSTANT**

NOTA: La opción PARCIAL-INSTANT desaparecerá automáticamente al desconectar la central.

ANULACIÓN DE ZONAS

Anulación es un proceso para eliminar zonas de robo que no estén preparadas o están en fallo, para poder conectar el sistema.

PROCESO PARA ANULAR ZONAS:

-Pulsar las teclas:	**(ANULAR) (x)(x)(x)(x) (ZN)**
-(ANULAR):	**Es la tecla con este texto**
-(X):	**Cada uno de los dígitos que componen el código de usuario**
-(ZN):	**El número de zona que desea anular**
Ejemplo:	**Para anular la zona 2 con el código de usuario 1234 pulsar:(ANULAR) (1)(2)(3)(4) (2)**

(Nota:En el control XL31 el número de la zona será de dos dígitos. P.Ej. 02 para anular la zona 2)

-Si la zona ya estaba anulada, esta secuencia incluirá la zona.
-Para anular varias zonas, seguir pulsando (ANULAR) (ZN) sucesivamente.

NOTA: No se pueden anular zonas cuando el sistema está conectado.

Después de anular o incluir una zona y el sistema lo acepta, el indicador acústico dará unos “beep” contínuos y el LED de la zona hará una intermitencia lenta.
En el teclado LCD aparecerá la zona con su número en la segunda línea.En la primera línea apareRecerá el mensaje SISTEMA LISTO ó SISTEMA NO LISTO (SISTEM READY ó SISTEM NOT READY)

ANULADA ZN 1 **PUERTA ENTRADA**	**BYPASS ZN 1** **FRONT DOOR**

Si varias zonas son anuladas, irán apareciendo sucesivamente en el display.
Recuerde: Las zonas que están anuladas no protegen el sistema cuando éste se conecta.

NOTA: Un comando de ANULACIÓN RÁPIDA puede ser programado por su instalador. Si se selecciona, la anulación de zonas puede realizarse sin introducir un código de usuario. Por ejemplo, para anular la zona 6, deberá pulsar la tecla ANULAR, seguida del número de zona, (6). (En el control XL31 el número de la zona será de dos dígitos. P.Ej. 06 para anular la zona 6)

INCLUSIÓN DE ZONAS

Con esta función se vuelven a incluir las zonas que estaban anuladas. El procedimiento es igual al de anulación.
Una vez incluida la zona, la indicación de zona anulada desaparecerá.

PROGRAMACIÓN DE CÓDIGOS DE USUARIO

Los usuarios pueden ser creados ó modificados directamente desde el teclado. El sistema admite hasta 15 códigos de usuario diferentes.(Nota: El control XL31 admite 30 códigos de usuario)
Los usuarios 1 y 2 son los códigos principales que pueden adjudicar ó modificar el resto de códigos de usuario. (Sólo el usuario 1 en el control XL2T)

SECUENCIA PARA PROGRAMAR CÓDIGOS DE USUARIO

(CÓDIGO) (USUARIO) (Nº DE USUARIO) (XXXX)

Donde:	**(CÓDIGO)**	**Es la tecla con este texto**
	(USUARIO)	**Código maestro (Usuarios 1 y 2, 4 dígitos)**
	(Nº USUARIO)	**Número de usuario (01-15) ***
	(XXXX)	**Nuevo código de usuario (0000-9999)**

***	Si su instalador habilita un código de COACCIÓN, éste será el nº 15. (Nº 30 en XL31)**
***	Si su instalador habilita un código de SOLO ARMADO, éste será el nº 14. (Nº 29 en XL31)**
***	Si su instalador habilita un código de ABREPUERTAS, éste será el nº 13. (Nº 28 en XL31)**

Ejemplo: Para crear el usuario nº 3 adjudicándole el código 4567, y asumiendo que el código maestro es el 1492, introducir: CÓDIGO 1492 03 4567

Si se detecta algún error en esta secuencia, el teclado lo avisará con cuatro pitidos rápidos. Si ésto ocurre, empezar de nuevo la secuencia.

BORRADO DE CÓDIGOS DE USUARIO

El borrado de códigos de usuario puede ser realizado desde el teclado.

SECUENCIA PARA BORRAR UN CÓDIGO DE USUARIO

(CÓDIGO) (XXXX) (Nº USUARIO) (#)

Donde:	**(CÓDIGO)**	**Es la tecla con este texto**
	(XXXX)	**Cada uno de los dígitos que componen el usuario nº 1 ó 2**
	(Nº USUARIO)	**El número de código que se desea borrar (Del 02 al 30)**
	(#)	**Es la tecla con este símbolo**

Ejemplo: Para borrar el código de usuario nº 6, asumiendo que el código maestro es el 6789, introducir: (CÓDIGO) 6789 06 #

CONDICIONES DE EMERGENCIA EN EL TECLADO

El sistema puede generar tres señales AUXILIARES desde el teclado. Estas señales pueden ser habilitadas por programación, y se activan pulsando dos teclas simultáneamente, según se indica a continuación:

DESCRIPCIÓN	**TECLAS**
PÁNICO	**(*) (#)**
FUEGO	**(7) (9)**
AUXILIAR	**(1) (3)**

Los teclados Mod. XK-108 , XL-4612 SM ó XL4600SM disponen de tres pares de teclas en su parte inferior que, pulsadas simultáneamente, también provocan las alarmas mencionadas.

ARMADO RÁPIDO (# 1)

Cuando es habilitado por el instalador, el Armado Rápido se consigue sin tener que introducir un código de usuario. Simplemente pulsando la tecla # seguida del 1, se armará el sistema.
NOTA: Para desarmar el sistema siempre es necesario introducir un código de usuario.

ARMADO RÁPIDO FORZADO (# 2)

Cuando es habilitado por el instalador, el Armado Rápido Forzado se consigue sin tener que introducir un código de usuario. Simplemente pulsando la tecla # seguida del 2, se armará el sistema.
NOTA: Con este modo armaremos el sistema ANULANDO las zonas que no estén en reposo.

PONER HORA AL SISTEMA (# 3)

El sistema tiene un reloj interno para el autoarmado y el test. La hora puede ser cambiada desde el teclado con la siguiente secuencia:

#3 (USUARIO) (HR.) (MIN.) (MES) (DÍA) (AÑO)

Donde:	**# 3**	**Las teclas con estos símbolos.**
	(USUARIO)	**4 dígitos de código de usuario**
	(HR.)	**Introduzca la hora del día (00-24)**
	(MIN.)	**Introduzca los minutos del día (00-59)**
	(MES)	**Introduzca el mes del año (01-12)**
	(DIA)	**Introduzca el día**
	(AÑO)	**Introduzca el año (00-99)**

Ejemplo: Para poner las 17:30 del mes de Marzo, día 11 de 1.997, asumiendo que el código de usuario es el 5678, introducir:

#3 5678 17 30 03 11 97

DIRECTORIO DE ZONAS (# 4)

Para ver un listado de las descripciones de las zonas en los teclados LCD, Mod.7005L ó XK7LC introducir la secuencia # 4.

PONER HORA DE AUTOARMADO (# 5)

Esta opción es seleccionable por su instalador para que el sistema se arme automáticamente a una hora determinada del día.

AVISO DE AUTOARMADO

Se puede programar una señal de aviso 2 minutos antes de que se Autoarme el sistema. Este aviso se repetirá cada 3 segundos con un "beep" en el teclado hasta que se arme el sistema. Para inhabilitar este modo, simplemente introducir un código de usuario válido, entonces el teclado emitirá un aviso sonoro, y en los teclados de leeds los indicadores luminosos harán una intermitencia rápida para dar conocimiento de que se ha abortado la secuencia de Autoarmado para este día.

COMO CAMBIAR LA HORA DE AUTOARMADO

Para cambiar la hora de Autoarmado introducir la secuencia:

#5 (USUARIO) (HR) (MIN)

Ejemplo: Para cambiar la hora del Autoarmado a las 11:45 PM, asumiendo que el código de usuario es el 5678 introducir: #5 5678 23 45

MODO AVISO/CHIME (# 6)

El modo aviso es opcional y provoca un sonido de 1 segundo en el teclado, cuando las zonas seleccionadas como aviso son activadas, estando el sistema desarmado.
El modo aviso se desactivará pulsando de nuevo # 6.

VER LA HORA (# 7) SOLO EN TECLADOS LCD

Pulsando la tecla # seguida del 7, se verá en pantalla la hora en curso.

VER LA HORA DE AUTOARMADO (# 8)

Pulsando la tecla # seguida del 8, se verá en pantalla la hora programada para el autoarmado.

COMANDO ABREPUERTAS (# 9)

Si esta opción está habilitada, introducir la secuencia:

#9 (USUARIO) (Nº ABREPUERTAS)

Ejemplo: Para activar el abrepuertas nº 3, asumiendo que el código de usuario es el 2468, introducir: #9 2468 3
El número abrepuertas es el disparo que su instalador habrá asignado para ello.

SUMARIO

ACTUACIÓN	SECUENCIA
Armar sistema	Código usuario
Parcial	Parcial+Cod.Usuario
Instantáneo	Instantáneo+Cod.Usuario
Parcial-Instantáneo	Parcial+Instant+Cod.Usuario
Anular zonas	Anular+Cod.Usuario+Nº zona
Inclusión zonas	Anular+Cod.Usuario+Nº zona (Si la zona está anulada)
Desarmar sistema	Código usuario
Programación Cod.Usuario	Código+Cod.usuario+Nº usuario+ 4 dígitos
Borrar códigos Usuario	Código+Cod.usuario+Nº usuario+ 4 dígitos+#

CONDICIONES DE EMERGENCIA EN EL TECLADO

PÁNICO	* #	SIMULTÁNEAMENTE
FUEGO	7 9	“
AUXILIAR	1 3	“

NOTAS: